



2017-09-01

INFORMATYKA

klasa VII

Podstawa programowa przedmiotu



SZKOŁY BENEDYKTA

Cele kształcenia –wymagania ogólne:

- I.** Rozumienie, analizowanie i rozwiązywanie problemów na bazie logicznego i abstrakcyjnego myślenia, myślenia algorytmicznego i sposobów reprezentowania informacji.
- II.** Programowanie i rozwiązywanie problemów z wykorzystaniem komputera oraz innych urządzeń cyfrowych: układanie i programowanie algorytmów, organizowanie, wyszukiwanie i udostępnianie informacji, posługiwanie się aplikacjami komputerowymi.
- III.** Posługiwanie się komputerem, urządzeniami cyfrowymi i sieciami komputerowymi, w tym znajomość zasad działania urządzeń cyfrowych i sieci komputerowych oraz wykonywania obliczeń i programów.
- IV.** Rozwijanie kompetencji społecznych, takich jak komunikacja i współpraca w grupie, w tym w środowiskach wirtualnych, udział w projektach zespołowych oraz zarządzanie projektami.
- V.** Przestrzeganie prawa i zasad bezpieczeństwa. Respektowanie prywatności informacji i ochrony danych, praw własności intelektualnej, etykiety w komunikacji i norm współżycia społecznego, ocena zagrożeń związanych z technologią i ich uwzględnienie dla bezpieczeństwa swojego i innych.

Treści nauczania - wymagania szczegółowe.

Dział: Komputer

Uczeń:

- 1) omawia zastosowanie komputera w różnych dziedzinach
- 2) omawia podstawowe układy mieszczące się na płycie głównej
- 3) wymienia i omawia różne typy komputerów oraz budowę i działanie wybranych urządzeń peryferyjnych oraz urządzeń techniki użytkowej, np. drukarki, skanera
- 4) podaje przykłady systemów operacyjnych
- 5) wie, czym jest licencja na program, i wymienia jej rodzaje
- 6) instaluje i uruchamia programy komputerowe
- 7) kopiuje, przenosi i usuwa pliki i foldery
- 8) kompresuje i dekompresuje pliki i foldery
- 9) omawia różne rodzaje zagrożeń związane z Internetem (konie trojańskie, programy szpiegujące)
- 10) posługuje się programem antywirusowym w celu wykrycia wirusów

Dział: Grafika komputerowa

Uczeń:

- 1) wymienia podstawowe formaty plików graficznych
- 2) wyjaśnia, czym są warstwy obrazu; tworzy obraz z wykorzystaniem pracy na warstwach
- 3) korzysta z różnych narzędzi selekcji
- 4) wykonuje fotomontaż, korzystając z możliwości pracy na warstwach obrazu

- 5) tworzy animacje komputerowe
- 6) drukuje rysunek

Dział: Internet

Uczeń:

- 1) wymienia zalety łączenia komputerów w sieć
- 2) wyjaśnia pojęcia: „witryna”, „strona główna”, „serwer internetowy”, „hiperłącze”, „hipertekst”
- 3) stosuje złożone sposoby wyszukiwania informacji w internecie
- 4) stosuje przepisy prawa związane z pobieraniem materiałów z internetu
- 5) ocenia pobrane informacje i pliki pod względem treści i formy, ich przydatność do wykorzystania w realizowanych zadaniach
- 6) porządkuje najczęściej odwiedzane strony internetowe
- 7) korzysta z różnych form komunikacji w internecie (m.in. komunikatory, fora, portale społecznościowe) z zachowaniem zasad netykiety
- 8) wymienia podstawowe przepisy dotyczące korzystania z e-usług

Dział: Algorytmika i programowanie

Uczeń:

- 1) zapisuje prosty algorytm liniowy w postaci listy kroków
- 2) wymienia podstawowe zasady prezentacji algorytmów w postaci schematów blokowych
- 3) opisuje podstawowe bloki potrzebne do budowania schematu blokowego
- 4) buduje schemat blokowy algorytmu liniowego
- 5) omawia etapy rozwiązywania problemu
- 6) opisuje, na czym polega iteracja
- 7) zapisuje algorytmy z warunkami i iteracyjne w postaci programu komputerowego
- 8) pisze programy w języku Scratch
- 9) stosuje procedury z parametrami i bez parametrów w programie Scratch
- 10) pisze programy w języku Logo
- 11) stosuje procedury z parametrami i bez parametrów, pisząc program w języku Logo

Dział: Praca z dokumentem tekstowym

Uczeń:

- 1) stosuje podstawowe zasady redagowania tekstu
- 2) formatuje tekst, korzystając z narzędzi dostępnych w edytorze
- 3) formatuje obiekt wstawiony do dokumentu
- 4) wstawia do dokumentu tabelę i wykonuje operacje na jej komórkach
- 5) wykorzystuje edytor równań do pisania prostych wzorów
- 6) wymienia i stosuje podstawowe zasady pracy z tekstem wielostronicowym
- 7) dzieli tekst na kolumny
- 8) drukuje dokumenty tekstowe, dobierając odpowiednie parametry drukowania
- 9) skanuje dokumenty i zapisuje je w wybranym katalogu w komputerze